



**POWER CONTROL: „Jeder Punkt zählt“**

		Spieler 1:		Spieler 2:	
		POWER-Pluspunkte:	Minuspunkte	POWER-Pluspunkte:	Minuspunkte
		winner bzw Gegner zu Fehler gezwungen	unerzwungener Fehler, Fehler ohne Not	winner bzw Gegner zu Fehler gezwungen	unerzwungener Fehler, Fehler ohne Not
<b>Aufschlagspiel</b>					
<b>Return-spiel</b>	VH				
	RH				
<b>Grundlinien-spiel</b>	VH				
	RH				
<b>Netz- bzw. Angriffs- spiel</b>	<b>Angriff</b>				
Angriffsball, Flugball, Schmetterball	Flugball/ Smash				
<b>Anti-Netzspiel</b>	PA VH				
	PA RH				
	Lob				
<b>Summe alle Punkte</b>		<b>Powerpunkte</b>	<b>Minuspunkte</b>	<b>Powerpunkte</b>	<b>Minuspunkte</b>

Zusätzliche Option zur Erfassung der „In- und Erfolgsquote“

**Aufschlag-Qualitätscheck**

Punkt gemacht: in Verbindung mit		Punkt gemacht: in Verbindung mit	
1. Aufschlag	2. Aufschlag	1. Aufschlag	2. Aufschlag
Punkt nicht gemacht: in Verbindung mit		Punkt nicht gemacht: in Verbindung mit	
1. Aufschlag	2. Aufschlag	1. Aufschlag	2. Aufschlag