



<h2>Top Spin</h2>	
<b>Technische Aspekte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Betonung der Hauptaktion von unten nach oben bei senkrechter Schlägerfläche</li> <li>▶ Vorwärtsdrall verändert die Flugbahn (Ball kommt früher runter)</li> <li>▶ Schlagqualität über Höhe und Länge (Hilfsmittel Top Spin Netz)</li> <li>▶ Spielen mit hoher Schlägerbeschleunigung (technische Feinform "Dehnungsverkürzungszyklus")</li> <li>▶ Unterstützung "Beinarbeit"</li> </ul>
<b>Taktischer Aspekt 1 mit Vorgaben</b>	<p><b>Lösen von unterschiedlichen Situationen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ in günstigen Situationen und Positionen</li> <li>▶ in bedrängten Situationen und Positionen (Zeit- und Raumnot)</li> <li>▶ Offensiv- und Defensivlösungen</li> </ul>
<b>Taktischer Aspekt 2 mit Vorgaben</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Punkte spielen (Qualität, Ballkontrolle und Geduld)</li> <li>▶ "Bestrafen" von Netzfehlern / "Belohnen" von Power Punkten</li> </ul>